

Sadržaj: Osnove programiranja – C programski jezik: Apstraktni algoritmi, pojam kompajlera i intepretera. Tipovi podataka, operatori i izrazi. Kontrola toka programa (If, If Else, Switch, Break, Goto naredbe i Labelle). Kontrola toka programa (For, While, DoWhile petlje, Continue naredba).

Funkcije i struktura programa (prijenos argumenta u funkcije pomoću vrijednosti i adrese, povratne

vrijednosti funkcija, lokalne varijable, eksterne varijable, statičke varijable) Rekurzija.

Pokazivači, nizovi (Jedno i višedimenzionalni nizovi podataka). Pokazivači i adrese.

Pokazivači i nizovi. Pokazivači na pokazivače. Pokazivači, nizovi i funkcije. Pokazivači na

funkcije. Dinamičko alociranje memorije. Korisnički definirani tipovi podataka (strukture,

strukture i funkcije). nizovi struktura, pokazivači na strukture, typedef naredba, unije.

Upravljanje datotekama (formatirane, neformatirane datoteke). Sekvencijalne i direktne

datoteke.